

인공지능 대학원 공통 정보



MYONGJI
UNIVERSITY

- AI 서울테크 대학원 장학금

- 연간 10백만원 (1, 2학기)
- 2026년 4월 모집 예정
- 선발인원 60여명 예외

- <https://www.hissf.or.kr/home/kor/M821806781/scholarship/business/view.do?idx=cb00d1a0008a85e71a41b8741facbffaab1761046267573a66e04d53c9cd876>



The screenshot displays the Seoul Scholarship Foundation (서울장학재단) website. The header includes navigation links: 장학사업 안내, 사업신청, 소통공간, 알림마당, 정보공개, 재단소개, 회원가입, 로그인, and a search icon. The main content area is titled '대학원생 장학금' and 'AI 서울테크 대학원 장학금'. It provides contact information: 담당자 이메일 dk248@hissf.or.kr and a copyright notice © 2025-03-31 © 8035. A sidebar on the right contains buttons for '장학금 신청하기', 'Q&A', and 'TOP'. The main announcement section, dated 2025-09, is titled '2025년 『AI 서울테크 대학원 장학금』 선발공고 안내'. It includes a lightbulb icon and text stating that the 2025 announcement is being made and that students should download the application form and confirm the content before applying.

- 한국연구재단 장학금
 - 연간 12백만원 (1, 2학기)
 - 2026년 4월 공고/5월 모집/8월 선정 예정
 - 선발인원 1,500명 내외
 - 참조: <https://www.nrf.re.kr/page/378?menuNo=378&bizNo=588>

[과학기술분야 기초연구사업 > 개인연구사업]

석사과정생연구장려금지원

★ 관심사업

신규사업공모 | 사업일반공지 | 사업질의 응답 | 자주하는 질문

● 사업목적

- 석사과정생의 석사 학위 논문 연구와 관련된 창의적·도전적 아이디어 연구를 지원

● 지원내용 및 대상

- 지원내용

구 분	석사과정생연구장려금지원
연구기간	1년
연간 연구비(간접비 포함)	12백만원(간접비 포함)
대상	국내 대학원 석사과정에 전업(Full-time) 학생으로 재학 중인 자(학·석사, 석·박사과정생 포함)

- 교내장학금
 - 대학원 장학제도 참조: <https://www.mju.ac.kr/gs/2763/subview.do>
 - + 연구실 프로젝트 지원금

장학종별	수혜자격기준	지급액	추천자
교육조교 장학금	1종: 우리 대학교 행정부서 및 소속 학부(과)에서 강의 및 실험실습보조, 교육용 기자재 관리, 학생생활지도 등 제반 보조업무를 수행하는 자 2종: 전임교수의 연구 및 강의보조 또는 행정부서의 업무보조를 수행하는 자	1종 : 등록금 100% 2종 : 등록금 50%	대학원장, 단과대학장
연구조교 장학금	지도교수의 추천을 받아 대학원장이 정하는 일정 기준 이상의 연구실적을 기한 내에 제출하는 자	등록금 50% (석사, 박사과정 4학기 석박사통합과정 6학기)	지도교수
우수신입생 장학금	1종: 2종 조건을 만족하고 지도교수의 추천을 받아 대학원장이 정하는 일정 기준 이상의 연구실적을 기한 내에 제출하는 자 2종: 우리 대학교 졸업성적 4.0 이상인 자로 졸업 후 1년 이내에 석사 또는 석박사 통합과정으로 입학한 자 또는 우리 대학교 대학원 석사과정의 우수신입생 장학금 수혜자로 졸업 후 1년 이내에 박사과정에 입학한 자	1종 : 등록금 100% 2종 : 등록금 50% (석사, 박사 4학기, 석박사통합 6학기)	지도교수, 대학원장

UX Media Lab 소개



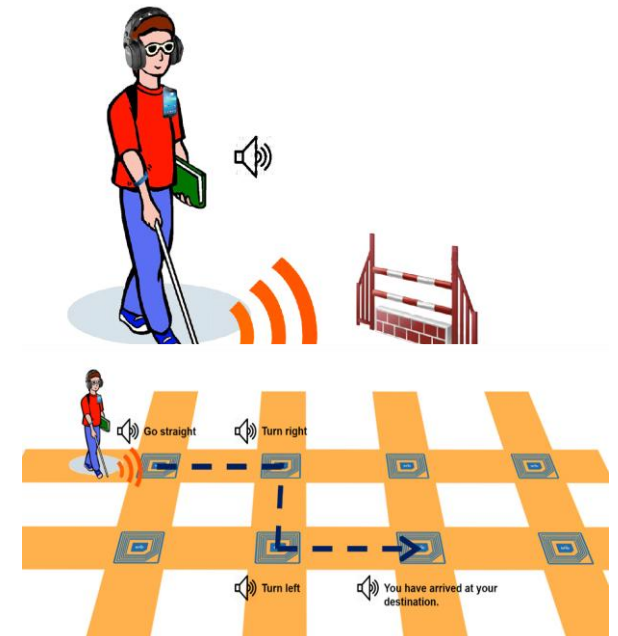
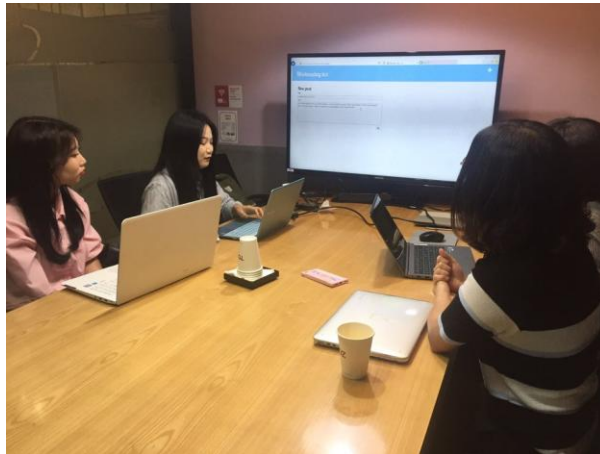
MYONGJI
UNIVERSITY

- 연구실 설립 연도: 2007년 9월
- UXM연구실: 학생회관 S21010호
- 지도 교수: 김상균 (1822호)
- 연구원: 2026년 현재 석박사연구생 3명
- 주요 연구 내용 및 활동
 - 미디어에 대한 사용자 경험 (사용성/몰입감) 극대화
 - 미디어 시스템 구현 및 이를 이용한 기술 개발
 - 국제표준화를 통한 기술의 발현
- XR(eXtended Reality) 연구 (오감 미디어, VR/AR/Simulation)
- 미디어 블록체인 (Blockchain for media service)
- 미디어 중심 사물인터넷 (Internet of Media Things)
- AI - 기계를 위한 비디오 코딩 (Video coding for machine)
- 국제 표준화 활동 (ISO/IEC JTC 1 SC 29 WG 7 MPEG-V, MPEG-IoMT, WG 2 MPEG-VCM, IEEE 2888 WG Interfacing cyber and physical worlds)

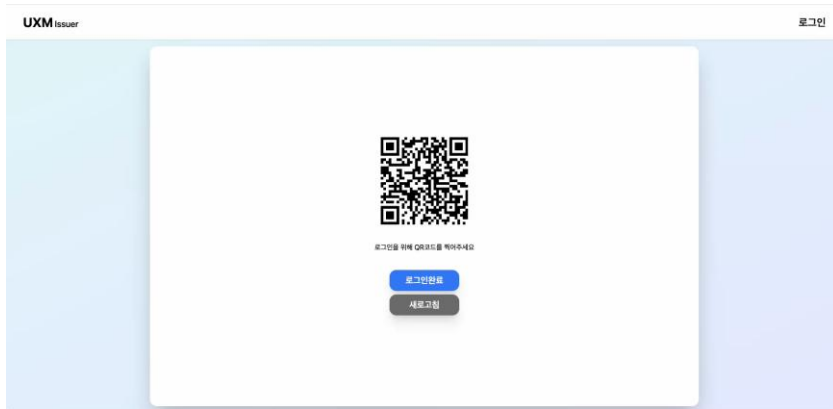
- 학부 과정
 - 대형 프로젝트 中 소 프로젝트 경험
 - 프로그래밍 역량 강화, 연구실 기초 지식 습득
- 석사 과정
 - 대형 프로젝트 中 중간 급 프로젝트 관리
 - 프로젝트 관리 능력 강화
 - 국제화 경험 (국제 표준화 회의 참석(발표), 요구사항 대응)
 - 특허/논문 작성 역량 강화, 팀워크, 커뮤니케이션 능력 강화
- 박사 과정
 - 대형 프로젝트 관리
 - 국제화 역량 발현: 발표, 구현 및 토론 주도
 - 독자 프로젝트 창의/개발 역량 강화

- 졸업생 배출 현황
 - 박사 2명, 석사 7명, 학사 23명
 - 넥슨, NC소프트, 알체라, 한국정보통신기술협회(TTA), 알티캐스트, 휴맥스, 롯데정보통신, 한솔 이티큐브, 동원CNS, 이리언스, 토스페이먼트 등 취업 및 창업
- 취업 성공사례
 - 사례 1 (대학원생)
 - 연구실 표준화 과제 수행 → 국제표준화 활동 참여 → 한국정보통신기술협회(TTA) 2015.10월 취업 → 2019년 책임 승진 → 2025년 최연소 팀장 승진
 - 사례 2 (학부생)
 - 연구실 참여 과제 수행 → 4학년 전자부품연구원(KETI) 인턴쉽 (7개월) 수행 → 넷마블 취업 → 넥슨 이직
- 성실 + 열정 + 팀워크 + 배려

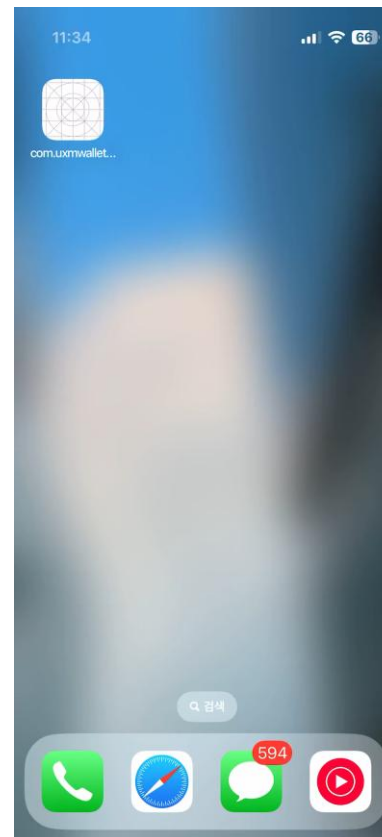
- 하계/동계 아카데미 (10주 간)
 - 구성: 연구실 대학원생/학부생 + 학부생 (2개 팀 총 10명 내외)
 - 주제 예시: 1. 생성형 AI 미디어 (DeepFake, DeepVoice) 탐색
2. 탈중앙식별자(DID)를 이용한 다양한 응용 시스템 구현
 - 일주일 4회 이상 연구실 개발 + 1회 교수 대면 회의 (교통+식사비 제공)
 - 캡스톤이나 경진대회 출품으로 확대 가능



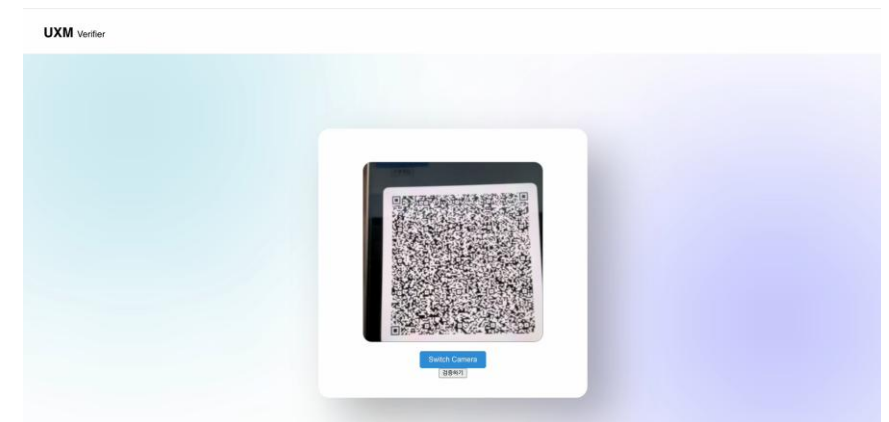
- XR 실험: https://youtu.be/gFWgNoPE_98
- IoT 카메라: <https://youtu.be/hkmgdydGEQ3E>
- 스마트 광고: https://youtu.be/AcXC9qs_aVA



DID 티켓 구매



DID 티켓 발급



DID 티켓 검표