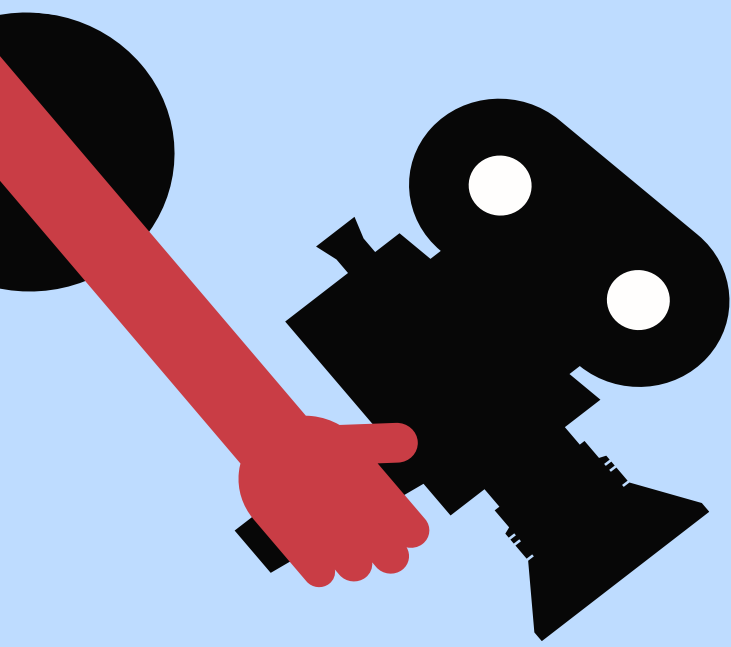




프로젝트 개요

선발된 청년 참여자와 우수기업 현직자가 멘티와 멘토로 한팀을 이뤄 방송·영상 콘텐츠를 기획·개발하는 프로젝트

신청방법

참가대상 방송영상 관련 전공자 및 전문교육 이수자 중 만 15세 이상 34세 이하 미취업 청년

신청방법 '청년일경험 포털'에서 직접 신청
(*사전직무교육 일정 및 프로젝트 확인 필수)

선발인원 총 68명 17개팀 선정(4인 1팀)
(개별 신청 또는 사전 팀 구성 후 신청 가능)

신청기간 7월 22일(수) 까지

선발방법 서류심사→면접심사→최종 선발

진행순서

선발→프로젝트 매칭 확정→선수교육→사전직무교육→프로젝트



2026 미래내일 청년 일경험 프로젝트

PRE-PRODUCTION

Pd ON-AIR

**방송·영상
콘텐츠
기획·개발
CREW 모집**

직무교육 08.10 ~ 08.11
08.12 ~ 08.13

프로젝트 08.17 ~ 10.11



★필수

Step 01.
선수교육(2시간)

온라인 수강 ('프로젝트형' 선택) <https://futurework.step.or.kr>
- 일경험 시작일 전까지 운영기관으로 수료증 제출

★필수

Step 02.
사전직무교육
(2일 15시간)

3기: 07/10(월)~07/11(화), 09:00~18:00
4기: 07/12(수)~07/13(목), 09:00~18:00

- 방송·영상 및 영상 콘텐츠 산업의 이해
- 영상 콘텐츠 트렌드 및 변화
- 팩추얼/예능/드라마 장르별 콘텐츠 기획·개발 이론
- 청년 직무교육수당 지원(총 2만원)

Step 03.
일경험 프로젝트
(8주, 주 1회)

1,2기: 05/19~07/19(기간 내 8주 간 주 1회 멘토링 진행)

- 현직자 멘토링 및 코칭
- AI 활용, IP 로컬라이징 등 트렌드 기반 콘텐츠 기획·개발 프로젝트
- 미래내일 일경험 공모전 우수사례 참여 기회 제공(고용노동부 장관상)
- 참여자 청년 수당 지원 (개인 최대 80만원, 프로젝트 실행비 최대 180만원)
- 피칭데이 개최 (11월 예정) → 우수 프로젝트 선정 및 시상



선수교육(2시간)
+
사전직무교육
(15시간)



현직자 멘토링
(일경험 기업 매칭)

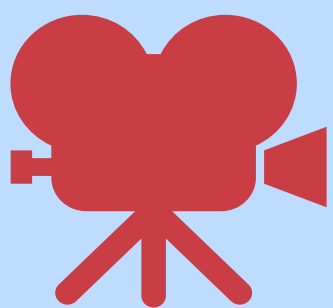


청년수당 및
프로젝트실행비
지급

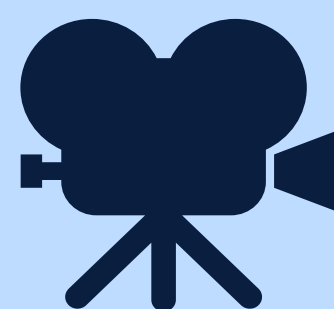
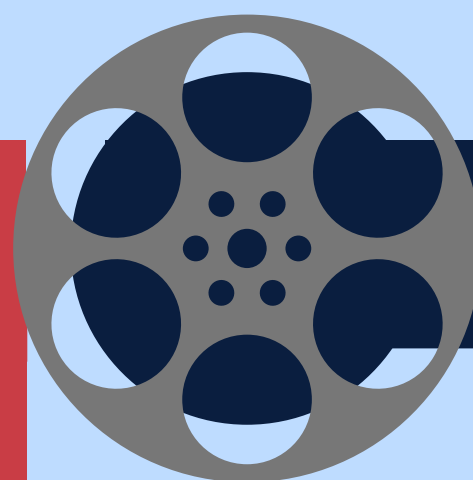


프로젝트 완성
피칭데이

참여기업



(주)박스미디어, (주)박앤박미디어,
(주)스노우볼스튜디오, (주)앤미디어,
(주)밤부네트웍, S&A엔터테인먼트(주)
(주)크릭앤리버엔터테인먼트, (주)이엘TV,
인터즈(주), (주)제3영상



김창옥쇼, 전현무계획, 연애지상주의구역,
건축탐구 집, 니돈내산 독박투어, 레드몬스터,
차린건 쥐불도없지만, 슈퍼밴드, 연애의참견,
랩소디 시리즈(짜장면,삼겹살,소주 외),
나는자연인이다, 텐트밖은 유럽 외

※ 참여기업은 상황에 따라 변동될 수 있음.